Crear en IntelliJ un nuevo proyecto Java llamado "Empledo". Se deberá crear una clase llamada "Empleado" que tenga las siguientes características:

* Atributos:

1. **Nombre:** Indica el nombre del empleado.
2. **puesto**: Indicará el puesto de trabajo (ingeniero, administrativo, soporte…)
3. **sueldo**: indicará el suelo del empleado (por ej. 34000)
4. **disponibilidadViajar**: Indicará si el empleado tiene disponibilidad para viajar con dos posibles valores: verdadero o falso.

* Métodos:
  + **cambiarPuesto():** Cambia el puesto de trabajo según el parámetro de entrada que llevará el valor del nuevo puesto de trabajo.
  + **subidaSueldo():** Subirá el sueldo según un parámetro de entrada, que será el % de subida del mismo.
  + **mostrarDisponibilidadViajar():** Devolverá un valor, verdadero o falso, si está o no disponible para viajar.
  + **estaDisponible():** configurará la disponibilidad del empleado a que SI está disponible.
  + **noEstaDisponible()**: configurará la disponibilidad del empleado a que NO está disponible.

En la siguiente tabla, indica en la segunda columna si los métodos anteriores son accesores o mutadores:

|  |  |
| --- | --- |
| **Método** | **Accesor/Mutador** |
| cambiarPuesto() | mutador |
| subidaSueldo() | mutador |
| mostrarDisponibilidadViajar() | accesor |
| estaDisponible() | mutador |
| noEstaDisponible() | mutador |